

GABRIEL RODRÍGUEZ
ANA MARÍA LEPE

Nuevas dinámicas de grupo para la animación y la participación



PRESENTACIÓN

Durante años hemos probado la eficacia y utilidad de las dinámicas grupales en el trabajo educativo y evangelizador. Las dinámicas de grupos son instrumentos al servicio del diálogo y la comunión.

Pero ninguna dinámica, por novedosa que sea, podrá reemplazar la misión fundamental del animador grupal.

Al contrario, una buena dinámica, mal aplicada o mal dirigida, puede provocar mucho daño. Tampoco hay que confundir las dinámicas con los juegos. Las dinámicas de grupos no son para entretener o divertir. Están al servicio de un proceso de reflexión y formación.

Una dinámica bien elegida y bien aplicada debe favorecer el desarrollo afectivo e intelectual del grupo.

Por eso, al elegir una dinámica, ésta debe estar en directa relación con el grado de madurez del grupo y el objetivo de cada reunión.

Tener siempre presente...

1. Una dinámica debe estar al servicio de un objetivo preciso. Ejemplo:

TEMA	OBJETIVO	DINÁMICA
El respeto a cada persona	Comprender que cada persona merece respeto	¿ ?

2. No todas las dinámicas son aptas para todos los grupos, y no todos los animadores están preparados para llevar a cabo cualquier dinámica. Por eso es importante que, al elegir una dinámica, el animador tenga en mente el grupo concreto en el que piensa aplicarla: número de participantes, nivel de integración, madurez, conciencia social, etcétera. Si está en el comienzo de un curso y no conoce al grupo, ni siquiera cuántos asistirán, deberá tener la precaución de contar con dos o tres dinámicas alternativas, para poder utilizar la más conveniente una vez develado este interrogante.

3. Después de elegirla, el animador debe estudiarla con atención, a fin de aplicarla adecuándola a su grupo.

4. Es necesario preparar de antemano el material indicado, que siempre es muy sencillo, sin olvidar ningún detalle, porque los "cortes" en medio de un tema dan la sensación de descuido o improvisación.

5. Los animadores pueden tener este libro a mano para seguir los distintos pasos. No confíen en la memoria. Las explicaciones deben ser breves y muy claras.

6. Explicar siempre al grupo el objetivo de la dinámica que se va a utilizar. Pero no quemar etapas describiendo las actividades. Éstas deben realizarse paso a paso.

7. Siempre hay que cuidar, también, el factor tiempo, para poder realizar con tranquilidad la dinámica. Nunca debe quedar inconclusa o sin llegar a la etapa de evaluación y profundización. Nunca debe faltar tiempo para que todos se expresen. Si el grupo es muy numeroso, el animador podrá optar por dividirlos en grupos pequeños para que todos puedan expresar lo que piensan.

8. Tal vez lo siguiente puede ayudar:

a) *La motivación*: debe ser breve y clara, y no prolongarse más de cinco minutos.

b) El trabajo grupal: Tiene una duración aproximada entre quince minutos y media hora, dependiendo de la cantidad de preguntas y del número de personas que integren cada grupo. Es bueno que durante el trabajo, los animadores visiten los grupos para aclarar dudas, escuchar inquietudes y controlar el tiempo.

c) El trabajo personal: se puede realizar entre cinco y diez minutos. Resulta imprescindible motivar a las personas para que aprovechen el tiempo en silencio, evitando la formación de parejas o pequeños grupos.

d) El plenario: puede durar entre quince minutos y media hora. Lo necesario para escuchar los aportes de los demás, aclarar dudas y entregar los contenidos fundamentales del tema. Si un tema resulta demasiado interesante para todos, es mejor realizarlo en dos sesiones. No abusar del tiempo porque se puede provocar cansancio en las personas. Agotar un tema de una sola vez puede ser aburridor y poco educativo.

e) Evaluación: debe realizarse en forma amistosa y participativa. Puede durar entre diez y quince minutos. Si de antemano se sabe que no se cuenta con mucho tiempo, se deben ajustar los tiempos parciales, eliminando algunos detalles, pero sin dejar de lado alguna etapa.

Las dinámicas que aquí reunimos son muy sencillas y son fruto de años de experiencia. Aunque algunas de ellas se encuentran dispersas en otras publicaciones nuestras, la gran mayoría son inéditas.

Que estas ideas despierten tu imaginación, para que inventes tus propias dinámicas de grupo.

Con la mayor esperanza,

Gabriel y Ana María

ÍNDICE

Presentación	5
Dinámicas de conocimiento	
1. RECORDAR NOMBRES	11
2. TARJETA DE INVITACIÓN	12
3. PALABRAS CLAVES	13
4. MI COLOR FAVORITO	15
5. LAS MÁSCARAS	17
6. BINGO DE LA AMISTAD	18
7. DIARIO DE VIDA	19
8. EL MENSAJE	20
9. RECETA INFALIBLE	21
10. EL RELOJ	22
11. EL COFRE DEL TESORO	23
12. LO QUE ME AGRADA	24
13. CASI SIEMPRE ME SIENTO... ..	25
14. UNA BUENA NOTICIA	26
15. EL ÁRBOL GENEALÓGICO	27
16. ¡AMIGOS!	29
17. EL OBJETO MÁS QUERIDO	30
18. ASÍ ME VEN... ..	31

19. TU NOMBRE	32
20. FILATELIA	34
21. EL CÍRCULO VICIOSO	35
22. ¡LOTERÍA!	37
23. IDEAS PARA FORMAR GRUPOS	38
24. OTRAS ALTERNATIVAS	39

Dinámicas de integración

25. LA LÍNEA TELEFÓNICA	43
26. ¡LOTERÍA!	44
27. LA AGENDA IDEAL	45
28. DE PELÍCULA	46
29. EL AMPLIFICADOR	47
30. GANAR EL PRODE	48
31. RESOLVIENDO CONFLICTOS	49
32. MENSAJE SINCERO	50
33. LA CIUDAD IDEAL	52
34. ME ESTOY SINTIENDO... ..	53
35. REGALO SORPRESA	54
36. LA RULETA DE LA SUERTE	55
37. LA ORQUESTA	56
38. LA CARTA	58
39. EL INVENTOR	59
40. ESCRIBIR UN LIBRO	60

41. LOS TALENTOS	61
42. DÍA CERO	62
43. SENTIMIENTO DOMINANTE	63
44. CUENTO CON MÍMICA	64
45. REACCIÓN ESPONTÁNEA	65
46. SOBRENOMBRES	67
47. LA CONSIGNA DEL DÍA	69
48. DIPLOMA DE HONOR	71
49. EVALUANDO NUESTRO GRUPO	72

Dinámicas para tratamientos de temas

50. EL TELEGRAMA	75
51. JUEGO DE NAIPES	76
52. PERSONAJES BÍBLICOS	78
53. LA ESCENOGRAFÍA	80
54. EL VENDEDOR	81
55. ¿VERDADERO O FALSO?	82
56. SILLAS MARCADAS	84
57. INVENTEMOS UN CUENTO	85
58. LAS PIEDRAS PRECIOSAS	86
59. NATURALEZA	88
60. PRINCIPALES ETAPAS	89
61. FIGURAS DE PAPEL	90
62. SEGUIR EL HILO	91

63. IDEAS RELACIONADAS	93
64. HAGAMOS TEATRO	94
65. BIBLIOGRAFÍA	96

Dinámicas para el compromiso social

66. LA SOCIEDAD ACTUAL	101
67. LA HISTORIA DE MI PUEBLO	103
68. EL PROGRAMA DEMOCRÁTICO	105
69. EL CONGRESO	106
70. CONSECUENCIA LÓGICA	108
71. EL PROGRAMA DE TV	110
72. CAMBIO DE MENTALIDAD	111
73. COMPROMISO DE CAMBIO DE VIDA	112
74. VENTANA DE LA REALIDAD	114
75. MI PAÍS	116
76. FOTOGRAFÍA DE MI PAÍS	118
77. TRANSFORMAR LA VIDA FAMILIAR	120
78. SIMBOLIZANDO LA REALIDAD	122
79. EL MINISTERIO	123
80. HISTORIAS E HISTORIETAS	125