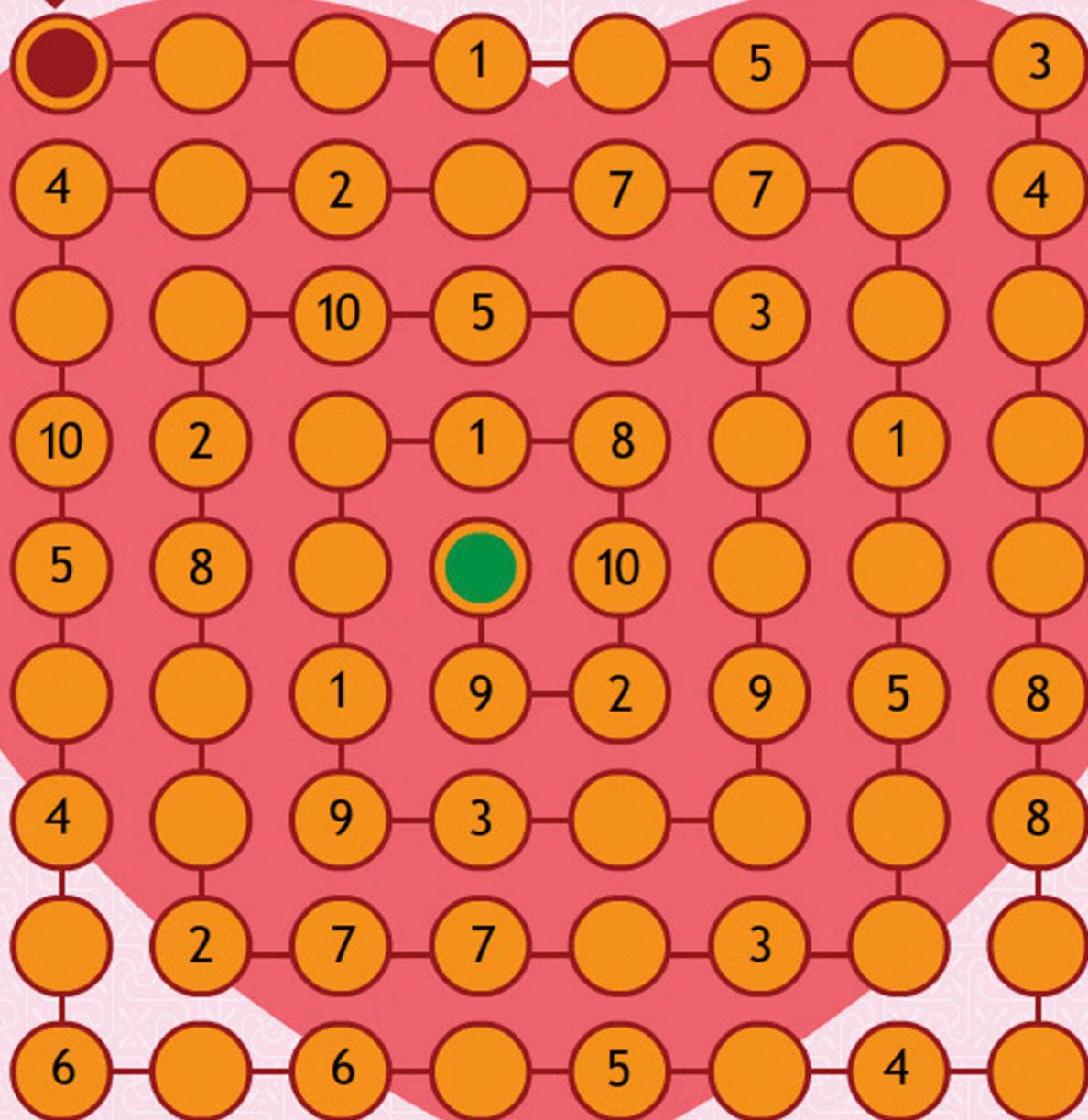


JUEGO DE LOS MANDAMIENTOS

SALIDA



LA ESCUELA DE CATEQUESIS

Este es un material complementario del libro 3 de La Escuela de Catequesis, Inés Ordóñez de Lanús, Editorial Paulinas.

JUEGO LOS 10 MANDAMIENTOS

INSTRUCCIONES

PARA JUGAR SE NECESITA: MÍNIMO 2 JUGADORES, TABLERO DEL JUEGO, UN DADO, LISTADO DE LOS MANDAMIENTOS, HOJA Y PAPEL PARA CADA JUGADOR.

1. Empiezan a jugar en el casillero de salida. Cada jugador puede usar un botón o una moneda para ir marcando su lugar.
2. En cada turno se tira el dado y se avanza tantos casilleros como indica el dado.
3. En el camino, cuando se cae en los casilleros que tienen números, se van GANANDO los mandamientos que aparecen en la lista y corresponden al número indicado en el casillero. Cada uno va anotando en su hoja los mandamientos que va ganando.
4. El objetivo es llegar al casillero verde del centro habiendo ganado los 10 MANDAMIENTOS.
5. Si un jugador llegó al casillero verde pero aún le faltan mandamientos por ganar, entonces rebota, y va avanzando en reversa hasta llegar a la salida y vuelve a rebotar.
6. Gana aquel que junta los 10 mandamientos y llega primero al punto verde.

LISTADO DE MANDAMIENTOS:

1. AMAR A DIOS SOBRE TODAS LAS COSAS
2. NO TOMAR SU SANTO NOMBRE EN VANO.
3. SANTIFICAR LAS FIESTAS.
4. HONRAR PADRE Y MADRE.
5. NO MATAR.
6. NO COMETER ACTOS IMPUROS.
7. NO ROBAR.
8. NO MENTIR.
9. NO DESEAR LA MUJER DE TU PRÓJIMO.
10. NO CODICIAR LOS BIENES AJENOS.